

Pravidla soutěže W@pTalent 2001

Soutěž pro studenty prezenčního (denního) studia ČVUT v Praze v návrhu aplikací WAP

Cílem soutěže je umožnit zručným studentům vyzkoušet si v období prázdnin své dovednosti v tvorbě WAP aplikací s podporou partnerů sdružených ve Výzkumném a vývojovém centru – Český Mobil a.s., ČVUT v Praze a Ericsson spol. s r.o.

1 Vyhlášovatelé a orgány soutěže

- 1.1 Soutěž vyhlašuje, pořádá a realizuje Český Mobil a.s. (Oskar) v rámci činnosti Výzkumného a vývojového centra (Česky Mobil, a s., ČVUT v Praze a Ericsson spol. s r.o) založeného dle § 829 a násl. Zákona č. 40/1964 Sb., Občanského zákoníku, ve znění pozdějších předpisů.
- 1.2 Soutěž probíhá podle těchto pravidel soutěže (dále jen pravidla).
- 1.3 Orgány soutěže jsou výbor soutěže a odborná porota.
- 1.4 Průběh soutěže řídí výbor soutěže v jehož čele je ředitel soutěže Zdeněk Gütter, Český Mobil a.s.
- 1.5 Dalšími členy výboru soutěže jsou pracovníci Českého Mobilu, a.s.: Milan Kolárik, Renata Sochorová, Michal Frýda, Jan Jerie, Sasha Sadilová, Ante Rupcic, Simona Míková, David Herboczek a Michaela Jandová.
- 1.6 Výbor soutěže rozhoduje na základě konsensu. V případě hlasování rozhoduje nadpoloviční většina přítomných členů tohoto výboru.
- 1.7 Odborná porota sestává ze zástupců Českého Mobilu a.s., Ericsson spol. s r.o., ČVUT a zástupce nezávislého na předchozích subjektech.

2 Soutěžící, předmět, kategorie

- 2.1 Soutěžícími jsou studenti denního studia ČVUT v Praze, kteří neukončí nebo nepřeruší studium v období od 30.6.2001 do 21.12.2001 a souhlasí s pravidly této soutěže.
- 2.2 Student se po přihlášení do soutěže stává přihlašovatelem. Registrací poskytuje student konkludentní souhlas s poskytnutím osobních údajů a s termíny předložení návrhů aplikací WAP.
- 2.3 Po vložení návrhu aplikace WAP a dokumentace na určený server a po podpisu pravidel je přihlašovatel považován za účastníka soutěže.
- 2.4 Kategorie soutěže – návrh aplikací určených pro komunikaci prostřednictvím WAP:
 - a) Hra (zábavná aplikace) - kategorie A,
 - b) Bez vymezení typu – kategorie B.
- 2.5 Předmětem soutěže je účastníkem prezentovaný návrh funkční aplikace WAP a dokumentace k této aplikaci.
- 2.6 Je na odpovědnosti přihlašovatele ověřit funkčnost navržené aplikace na serveru a zajistit úplnost dokumentace.
- 2.7 Podrobnější technická specifikace pro návrh aplikací: Vývoj aplikací pro komunikaci v mobilní síti prostřednictvím WAP (Wireless Application Protocol, verze 1.1) na web serveru Apache 1.3 webserver s podporou SSL/TLS, databázovém serveru MySQL a s podporou PHP scriptů. V případě návrhu aplikace využívající další funkce může zájemce o účast v soutěži kontaktovat prostřednictvím elektronické pošty ing. Michala Frýdu (frydam@feld.cvut.cz), přičemž případné zpoždění takového řešení je rizikem zájemce.
- 2.8 Kritéria pro hodnocení v obou kategoriích soutěže jsou: původnost (originalita) aplikace, snadná srozumitelnost obsluhy aplikace z hlediska uživatele, vhodnost pro české národní prostředí a provozuschopnost na běžně používaných mobilních telefonních přístrojích podporujících WAP.

- 2.9 Každý zájemce o účast v soutěži se musí vložением požadovaných údajů přihlásit (zaregistrovat) na web stránce www.rdc.cz. Na této stránce je rovněž popsán způsob, jakým následně vkládá do vymezeného prostoru navrženou aplikaci a příslušnou dokumentaci. Dokumentace k aplikaci musí být v některém z typů formátů podporovaných programem Microsoft Word 2000.
- 2.10 Každá aplikace musí být původním dílem přihlašovatele. Student potvrzuje podpisem těchto pravidel, že aplikace je jeho vlastním dílem.
- 2.11 Jeden přihlašovatel se může zúčastnit zároveň v obou kategoriích, v každé vždy nejvýše s jednou WAP aplikací. Pokud se student zúčastní v obou kategoriích, jeho WAP aplikací v kategorii B však již nemůže být hra (zábavná aplikace).
- 2.12 Účastníci soutěže účastí v soutěži zároveň vyjadřují svůj souhlas s poskytnutím osobních údajů, jak je definuje zákona č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů, ve znění pozdějších předpisů, zahrnující fotografii z vyhlášení vítězů a základní údaje o účastníku za účelem zveřejnění soutěže a jejich účastníků zejména v médiích, a to do odvolávání. Podpisem těchto pravidel student souhlasí poskytnutí citlivých osobních údajů, které budou použity pro zveřejnění vítězných účastníků a studentů na dalších pozicích.
- 2.13 Při registraci uvádí přihlašovatel jméno, adresu, rodné číslo, fakultu, ročník studia a telefonní kontakt a e-mail.

3 Hodnocení

- 3.1 Při hodnocení ověřuje nejprve odborná porota splnění požadavků na účastníka (kvalifikace) včetně podpisu pravidel. Po následném předvedení aplikace účastníkem ohodnotí členové odborné poroty body předvedenou aplikaci dle kritérií v bodě 2.8.
- 3.2 Odborná porota hodnotí návrhy účastníků v každé kategorii bodovým hodnocením 0, 1 až 5. Hodnocení 0 znamená, že při předvádění nebyla aplikace zcela funkční, 1 bod znamená nejnižší hodnocení dle všech kritérií v bodě 2.8 najednou, hodnocení 5 je nejvyšší hodnocení. Dílo s nejvyšším součtem bodů od všech členů poroty v dané kategorii vítězí.
- 3.3 Předvádění návrhů a hodnocení odbornou porotou začíná kategorií A a potom B. Pořadí předvádění a hodnocení návrhů v rámci jedné kategorie odpovídá pořadí registrace přihlašovatele.
- 3.4 Počet členů poroty musí být v jedné kategorii stejný po celou dobu hodnocení návrhů. V případě, že bylo shledáno, že člen poroty nehodnotil některého účastníka (ani nulovým počtem bodů), neuváží se v příslušné kategorii žádné z jeho hodnocení.
- 3.5 Hodnocení probíhá tak, že student předvede odborné porotě aplikaci na emulátoru WAP na PC. Maximální čas vymezený na předvedení jedné aplikace stanoví odborná porota po ukončení registrací (v rozmezí 5 až 15 minut).
- 3.6 Nefunkční návrh aplikace, neúplná dokumentace, nebo nesplnění požadavků podle pravidel je důvodem k vyloučení z účasti v soutěži odbornou porotou. Naproti tomu i ne zcela úspěšně předvedené dílo ještě může odborná porota hodnotit.
- 3.7 V případě rovnosti bodů na některém z prvních pěti míst proběhne druhé nebo další kolo hodnocení návrhů odbornou porotou. Porota si v takovém případě může ještě vyžádat dodatečné předvedení vybraných funkcí.
- 3.8 Hodnocení návrhu se vztahuje ke stavu aplikace WAP při jejím předvádění odborné porotě.

4 Návrhy software

- 4.1 Všechny návrhy aplikací (software) a jejich dokumentace zůstávají majetkem Český Mobil a.s. a budou uloženy ve Výzkumném a vývojovém centru, například pro pozdější referenci, demonstraci při výuce dalších studentů apod. Autor software bude v takovém případě vhodně uveden, ledaže by to předem písemně odmítl.
- 4.2 V případě, že dojde při účasti v soutěži k vytvoření autorských děl, které splňují znaky autorského díla dle zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon)

studentem, student registrací a účastí v soutěži uděluje Českému Mobilu výhradní a časově neomezenou licenci ke všem způsobům užití takového díla, a to celosvětově. Český Mobil a.s. je oprávněn upravovat či jinak měnit obsah takto vzniklých děl a/nebo jejich název. Student podpisem pravidel soutěže souhlasí, že autorská odměna je zahrnuta v ceně, kterou obdržel za účast v soutěži.

5 Ceny

5.1 Ceny se udělují za umístění na prvních pěti (5) místech v každé kategorii.

Ceny v kategorii A místo:

1. - Notebook Presario 12XL403 s modemem
2. - Mobilní telefon Ericsson 520s (GPRS) a Oskarta
3. - Mobilní telefon Ericsson 380s (WAP) a Oskarta
4. - Oskarta 1500,- Kč
5. - Oskarta 800,- Kč

v kategorii B místo:

1. - Digitální fotoaparát Sony DSC-P50
2. - Mobilní telefon Ericsson 520s (GPRS) a Oskarta
3. - Mobilní telefon Ericsson 380s (WAP) a Oskarta
4. - Oskarta 1500,- Kč
5. - Oskarta 800,- Kč

5.2 Každý účastník obdrží dárkový předmět od Oskara.

6 Termíny

6.1 Vyhlášení soutěže - 15.06.2001.

6.2 Začátek přihlašování (registrace) studentů - pondělí 2.7.2001, konec registrace - pátek 14.12.2001, 18:00.

6.3 Období pro předkládání návrhů aplikací WAP - od pondělí 9.7.2001 do pátku 14.12.2001, 18:00.

6.4 Zasedání odborné poroty, a prezentace návrhů aplikací WAP účastníky soutěže bude v období od 17.12.2001 do 21.12.2001 (bude upřesněno těsně po ukončení registrace účastníků). Před prezentací (předváděním) aplikací podepíší studenti souhlas s pravidly.

6.5 Vyhlášení výsledků po zasedání poroty - po závěrečném zasedání odborné poroty.

7 Další ustanovení

7.1 Tato pravidla platí 1 rok od jejich vyhlášení a mohou být jednostranně prodloužena vyhláшателеm na základě rozhodnutí výboru soutěže. Výbor může rozhodnout o změně cen při zachování jejich přibližné maloobchodní ceny.

7.2 V případě účasti méně než 10 účastníků v soutěži má výbor soutěže právo buď soutěž zrušit nebo rozhodnout o neudělení určitého počtu cen.

V Praze dne 30. srpna 2001